



2024

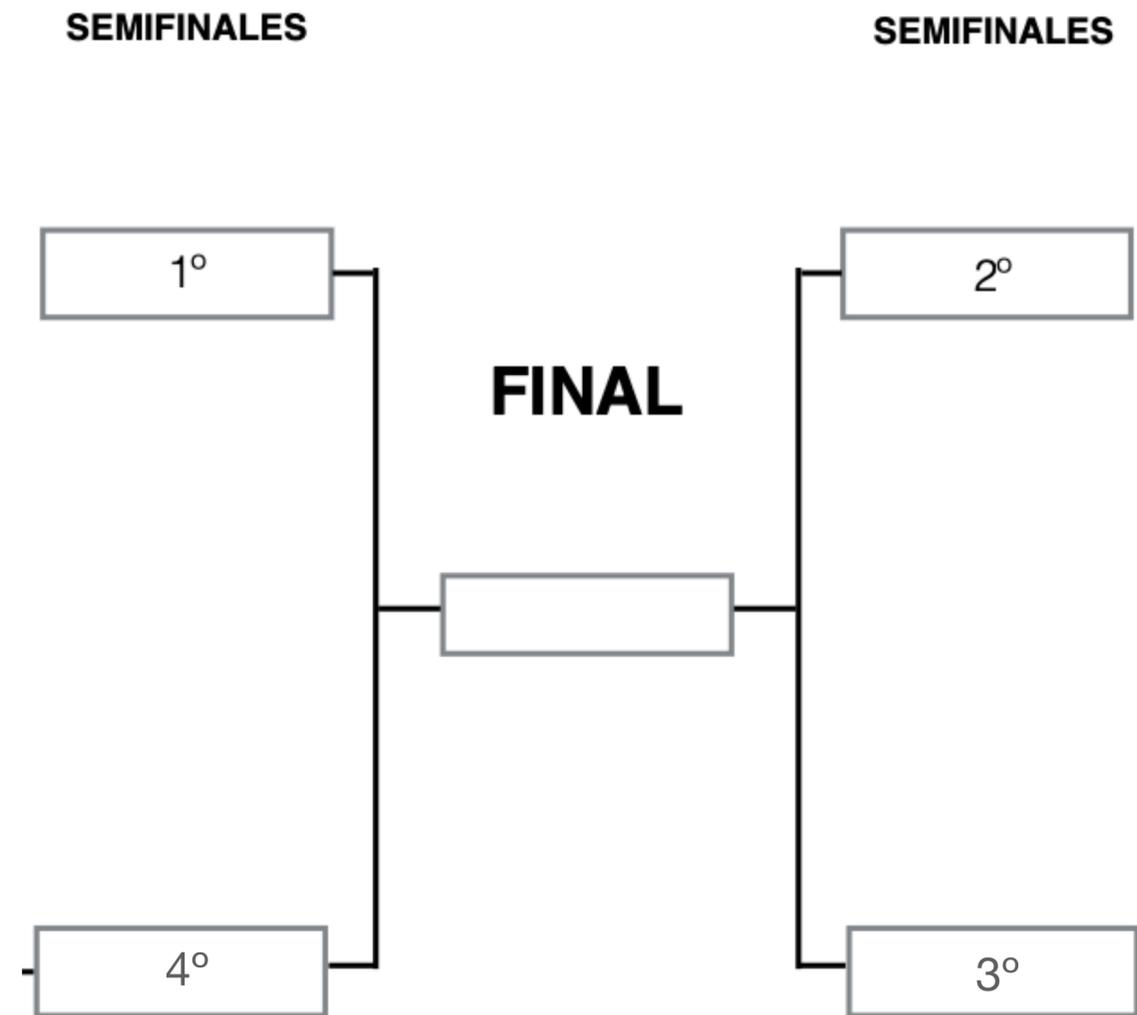
**REGLAMENTO
COMPETICIÓN**

SISTEMA DE COMPETICIÓN

Los 4 equipos participantes en la COPA LEGENDS 2024 jugarán una FASE REGULAR de clasificación a modo de liguilla todos contra todos a dos vueltas, dividido en 6 Jornadas y en horario de Sábado por la tarde en un turno a las 18:00h y otro a las 19:00h

Una vez terminada la fase de clasificación, **TODOS** los equipos pasarán al CUADRO FINAL según su clasificación. Se realizarán unas SEMIFINALES según clasificación en la fase regular.

CUADRO FASE FINAL



DOCUMENTACIÓN

Antes del inicio del torneo cada equipo habrá realizado la inscripción de sus jugadores, con todos sus datos y asignando un dorsal único a cada jugador.

Para disputar los partidos sólo se podrá contar con 12 jugadores convocados, y **será deber del capitán del equipo el informar a la organización de la lista de convocados como máximo el miércoles anterior a la jornada a disputar**. En caso contrario solo podrán jugar los citados en la anterior jornada. El incumplimiento de esta norma se considerará falta grave y se dará el partido por perdido 3-0 sea cual sea el resultado que hayan obtenido.

Durante el transcurso de la COPA no se podrán modificar jugadores ni proceder a dar de alta un nuevo jugador, a no ser que un jugador cause baja definitiva. En este caso el nuevo jugador deberá abonar su inscripción completa.

La única posibilidad que hay es que se pueda substituir al portero por causas de lesión o indisponibilidad de asistencia al partido, y siempre reemplazándolo por un portero que cumpla las normas del torneo.



PROGRAMA DE JUEGO

El torneo se disputará entre Enero-Mayo de 2024 en un total de 8 jornadas contando la FASE REGULAR de clasificación y la FASE FINAL. Una vez finalizado el torneo esta previsto realizar un triangular entre el equipo campeón, una selección de jugadores del resto de equipos participantes y un equipo sorpresa de fuera de la isla.

El calendario exacto se publicará con anterioridad al inicio del torneo para poder organizarse los equipos, pero al final de esta presentación podrán ver unas fechas casi definitivas de las jornadas a disputar.

NO se podrán aplazar partidos, el equipo que no se presente a su partido se le dará por perdido el encuentro 0-3 y se le restará 1 punto de la clasificación general de la FASE REGULAR.



EQUIPACIÓN

Cada equipo deberá participar con la equipación oficial de la COPA LEGENDS, compuesta de camiseta, pantalón y medias.

En el caso de que dos equipos coincidan en colores y sea difícil distinguirlos será el equipo que figure como visitante el que deberá jugar el partido con la equipación numerada entregada por la organización del torneo.

HORARIO DE LOS PARTIDOS

Durante la FASE REGULAR cada jornada se disputarán 2 partidos divididos en dos turnos. Se jugará en Sábado, y los horarios serán a las 18h y 19h.

PUNTUALIDAD

Se ruega a los equipos llegar con un margen de 30 minutos al inicio del partido. (Para el segundo turno, podrán utilizar el campo anexo de fútbol-5 para calentar)

DURACIÓN DE LOS PARTIDOS

Los partidos tendrán 2 partes de 25 minutos cada una, donde los equipos podrán realizar todos los cambios que quieran. La única condición de seguir la regla de que NO podrá entrar el jugador al campo hasta que el jugador substituido no haya salido del terreno de juego, y NUNCA se podrá realizar el cambio con el balón en juego.

Los jugadores que estén calentando deberán hacerlo con una prenda de ropa de diferente color a las equipaciones de los equipos que disputen el encuentro.

Incumplir alguna de estas normas podrá ser sancionado por el árbitro con tarjeta amarilla.

IMPORTANTE :

Si algún equipo alinea un jugador que no cumpla con los requisitos que marca el reglamento, el equipo perderá el partido por 3 a 0

Si un equipo se presenta a un partido con menos de 8 jugadores se dará el partido por perdido 3-0

NORMAS DE JUEGO



Las normas de juego serán las oficiales en el reglamento FIFA , incluída la norma de que los jugadores deben jugar con espinilleras de protección, a excepción de las siguientes modificaciones:

- **NO** habrá fuera de juego (sólo se señalará si afecta al portero, tanto por visión , como por obstaculizarlo)
(Recordamos que obstaculizar la visión del portero en una falta se considera conducta antideportiva y es penalizado con libre indirecto)

EXPULSIONES - SANCIONES

Las expulsiones derivadas por acciones técnicas, tales como:

Falta táctica por agarrar de la camiseta, Falta siendo el último jugador en jugada manifiesta de gol, Falta por tocar el portero el balón con las manos fuera del área, Doble amonestación, y otras de características similares, **NO** acarrearán sanción para el jugador de cara al siguiente partido a jugar por su equipo.

Las sanciones derivadas por otro tipo de acciones, tales como:

Insultar, dar una patada con la intención clara y manifiesta de hacer daño, agredir a un contrario, y otras de características similares, darán lugar a que el jugador sea automáticamente suspendido para el siguiente partido y en función de la gravedad de la acción podría ser sancionado para varios encuentros, o con la expulsión del torneo.

ÁRBITROS

Los árbitros de la COPA LEGENDS pertenecen al Comité Nacional de Árbitros y serán designados por el Comité Territorial. Sus decisiones son inapelables.

COMITÉ DE COMPETICIÓN

El Comité de Competición de la COPA LEGENDS está integrado por varias personas, representantes de la organización y de los equipos del torneo.

Los asuntos de protestas y reclamaciones los tramitará el Comité de Competición y sus resoluciones por escrito no se podrán apelar ni cambiar.

RECLAMACIONES

Las protestas o reclamaciones las deberán realizarse el mismo día del partido y mediante correo electrónico a la dirección que se les facilitará a los capitanes de cada equipo.

No se admitirán protestas por el arbitraje.

RESPONSABILIDADES Y SEGUROS



Los jugadores inscritos al torneo estarán bajo un seguro de accidentes privado que les **cubre la atención médica de urgencia y los gastos derivados de pruebas de diagnóstico, consulta a especialista y rehabilitación**. Se deberá rellenar el parte de lesión el mismo día del accidente y acudir a la visita médica en el centro acordado. Para lesiones graves se recomienda acudir directamente a la seguridad social, ya que el importe que nos cubre el seguro es de 3.000€.

La organización no se hace responsable de los posibles daños y perjuicios de los participantes como la pérdida de objetos personales por robo u otras circunstancias.

La participación en el evento autoriza a la organización a utilizar cualquier reproducción gráfica de los participantes durante el torneo con fines promocionales.

MODIFICACIÓN

Cualquier circunstancia que no haya quedado reflejada en el reglamento, es competencia exclusiva de los responsables de la organización, siendo sus decisiones inapelables, reservándose el derecho de añadir, modificar, interpretar y aplicar las reglas según sus criterios a las necesidades del torneo.

La organización se reserva el derecho a modificar estas normas en beneficio de la competición.

PUNTUACIÓN PARA LA FASE DE CLASIFICACIÓN

Partido ganado: 3 puntos
Partido empatado: 1 punto.
Partido perdido: 0 puntos.

CRITERIOS DE CLASIFICACIÓN

En caso de empate entre dos equipos se tendrá en cuenta:

1. Gol-average particular.
2. Gol-average general.
3. Número de goles a favor.
4. Equipo con menos tarjetas (fair play).

En caso de empate entre más de dos equipos:

1. Número de puntos conseguidos en los partidos jugados entre los equipos implicados.
2. Gol- average de los partidos jugados entre los equipos implicados.
3. Gol- average general.
4. Número de goles a favor en la clasificación general
5. Equipo con menos tarjetas (fair play)



LANZAMIENTO DE PENALTIS PARA DESHACER EMPATES (FASE FINAL)

Se realizará de acuerdo con las reglas de la FIFA. Los equipos lanzarán una tanda de 5 penaltis, de uno en uno alternativamente. Si se mantiene la igualdad, se pasará a la muerte súbita, donde los equipos lanzarán un penalti alternativamente hasta que uno marque y el otro falle.

Cada penalti será chutado por un jugador diferente, pudiendo lanzarlo cualquier jugador que haya disputado el partido. Si el equipo tiene más de un portero, podrán alternar su participación en la portería a su voluntad.

Sólo después de que cada uno de los integrantes del equipo haya lanzado un penalti, podrán los jugadores lanzar una segunda pena máxima.

Todos los jugadores, a excepción del portero y el jugador que está lanzando el penalti, deben permanecer en el centro del campo.



CALENDARIO COPA LEGENDS 2024



Jornada 1: SÁBADO 27 DE ENERO

Jornada 2: SÁBADO 10 DE FEBRERO

Jornada 3: SÁBADO 24 DE FEBRERO

Jornada 4: SÁBADO 16 DE MARZO

Jornada 5: SÁBADO 6 DE ABRIL

Jornada 6: SÁBADO 20 DE ABRIL

SEMIFINALES: FIN DE SEMANA DEL 4/5 DE MAYO

FINAL: FIN DE SEMANA DEL 18/19 DE MAYO

TRIANGULAR LEGEND *

**CAMPEÓN CLM 2024
SELECCIÓN CLM 2024
EQUIPO LEGEND INVITADO**

SÁBADO 1 DE JUNIO

(*) Falta confirmar